



## Brouage se déplace :

Interventions pédagogiques en classe

**1** à **7** séances en classe  
pour préparer ou compléter  
nos animations « environnement »

**1** fil conducteur par module  
pour créer son animal imaginaire



1. Imagimarais
2. Le tortillard des marais
3. Une galaxie / Des invisibles
4. Kimigrou
5. La poste du marais
6. Espèce de marais, va !
7. Labyranimo / Les Invasables



# Entrez en lice !

Interventions pédagogiques

**NOUVEAU !**

## Brouage se déplace :

- 1** à **7** séances en classe pour préparer ou compléter nos animations « histoire »
- 1** fil conducteur par module pour créer son blason



1. Les brouetisseurs
2. Pyramille
3. A l'assaut !
4. Le bestiaire emmêlé
5. 1183 à Broue
6. C'est pas du jeu
7. Adoube-moi

Service pédagogique / 05 46 85 80 60 ou 62

